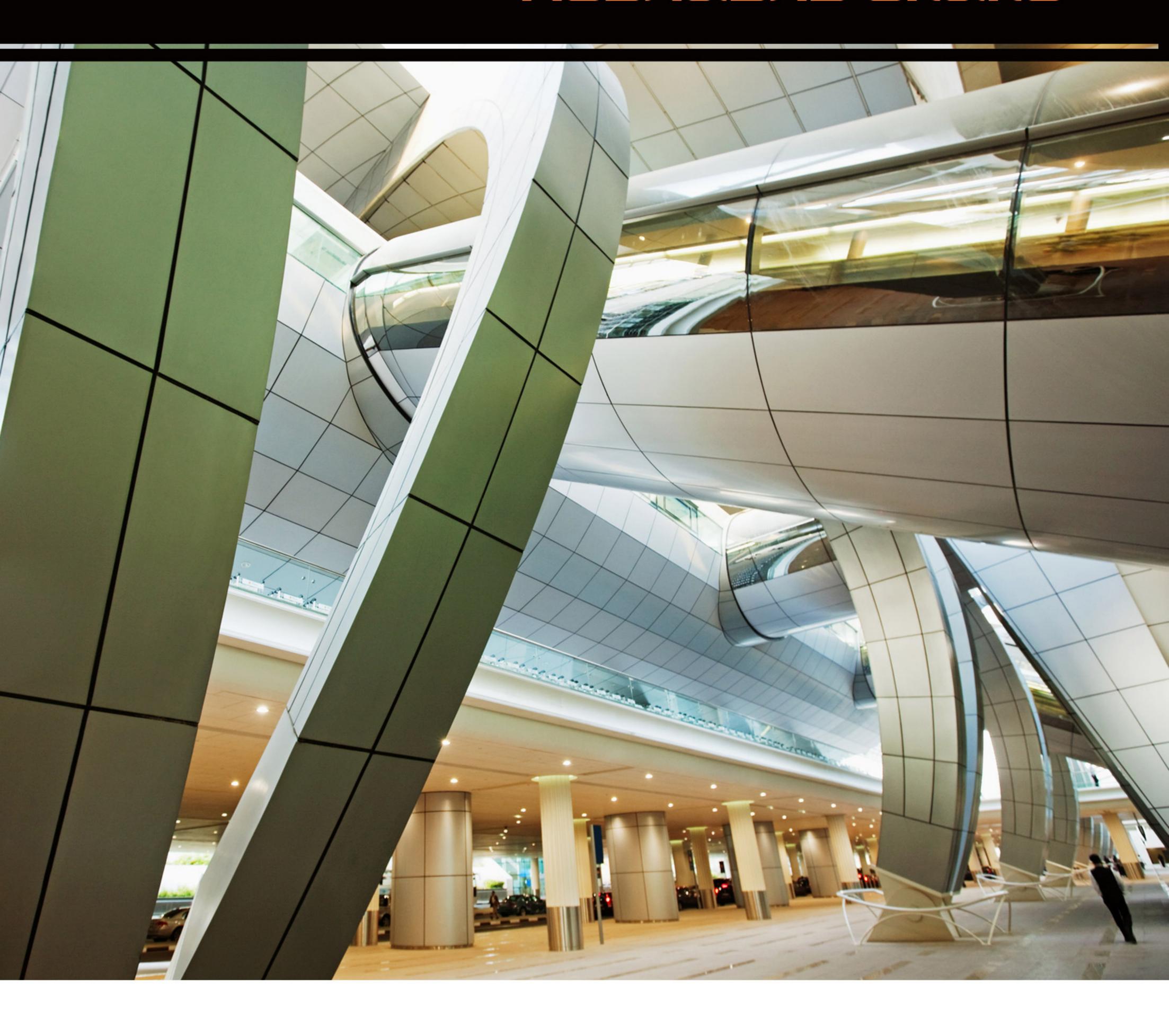
MODFLIDFID ONLINE







Duración y modalidad

- \$\infty\$ 50 horas en 14 semanas.
- Modalidad online.
- Convocatoria: en abierto.

Dirigido a:

El curso está orientado principalmente a estudiantes y profesionales de la arquitectura, la construcción, edificación, estructuras, interiorismo y otras carreras del sector del diseño y la edificación que desean adquirir el conocimiento para desarrollar sus proyectos en entorno BIM.

Objetivos:

El curso tiene como objetivo que el alumno sea capaz de manejar las herramientas avanzadas de Revit para poder personalizar y desarrollar un proyecto arquitectónico completo en entorno BIM.

Salidas profesionales:

Departamento de Arquitectura y Diseño de empresas de construcción, diseño, ingeniería, obra, así como Estudios de Arquitectura y Diseño

Certificación Oficial:

Certificación Oficial Revit Architecture



Descripción

Modelado de información de construcción (BIM Building Information Modeling), también llamado Modelado de Información para la Edificación, es el proceso de generación y gestión de datos del edificio durante su ciclo de vida utilizando software dinámico de modelado de edificios en tres dimensiones y en tiempo real para disminuir la pérdida de tiempo y recursos del diseño y la construcción.

Este proceso produce el modelo de información del edificio (BIM), que abarca la geometría del edificio, las relaciones espaciales, la información geográfica, así como las cantidades y las propiedades de sus componentes. Autodesk REVIT es un software de BIM para Microsoft Windows, desarrollado actualmente por Autodesk. Permite al usuario diseñar con elementos de modelación y dibujo paramétrico.

Requisitos:

- Conocimientos Básicos de REVIT Architecture.
- Manejo nivel usuario del sistema operativo de windows

Tutorización y metodología:

- Plataforma de Teleformación abierta 24 horas.
- El docente atenderá el correo electrónico en un plazo máximo de 24 horas (72 horas los festivos y fines de semana).
- WEBMINARS: se realizarán varias conexiones que serán concertadas con antelación para resolver las dudas de cada alumno.
- Metodología del curso, fundamentalmente práctica.

Temario:

1. INTRODUCCIÓN A AUTODESK REVIT

INTRODUCCIÓN A MASAS

- 1 Uso
- 2 Tipos de masa
- 3 Interfaz familia de mas

FORMAS. VOLUMENES Y SUPERFICIES

- 1 Masa por extrusión
- 2 Masa por barrido
- 3 Masa por revolución
- 4 Masa por haz de curvas
- 5 Edición de formas
- 6 Formas solidas y formas vacías. Unir y corte
- 7 Visualización de masas

MUROS POR CARA

- 1 Muros básicos y compuesto por cara.
- 2 Propiedades de tipo y propiedades de ejemplar.
- 3 Actualizar a cara

SUELOS POR CARA

- 1 Suelos de masa
- 2 Suelos básicos y compuesto por cara
- 3 Propiedades de tipo y propiedades de ejemplar.
- 4 Actualizar a cara

CUBIERTAS POR CARA

- 1 Cubiertas básicas y compuestas por cara
- 2 Propiedades de tipo y propiedades de ejemplar.
- 3 Actualizar a cara

SISTEMA DE MURO CORTINA

- 1 Sistema de muro cortina por cara
- 2 Propiedades de tipo y propiedades de ejemplar.
- 3 Actualizar a cara

Temario:

2. MUROS COMPLEJOS

MODIFICAR ESTRUCTURA VERTICAL

- 1 Editar perfil
- 2 Por pintura
- 3 Estructura vertical del muro
- 4 Piezas
- 5 Comparativa

3. GRUPOS

- 1 Creación de grupos
- 2 Edición de grupos
- 3 Propiedades de ejemplar
- 4 Grupos de modelo. Grupos de anotación. Enlace

4. FAMILIAS

FAMILIA DE PERFILES

- 1 1 Introducción a familias. Categorización de familias.
- 1 2 Crear familia de perfil.

FAMILIA DE VENTANAS

- 2 1 Introducción a familias 3D.
- 2 2 Extrusión
- 2 3 Barrido
- 2 4 Parámetros
- 2 5 Lineas de modelo. Lineas simbólicas
- 2 6 Parámetro de visibilidad

FAMILIA DE PUERTAS

- 3 1 Vacíos
- 3 2 Familias anidadas
- 3 3 Categorización de familias
- 3 4 Visualización de elementos por tipo de vista

FAMILIA DE ETIQUETAS

4 1 Familia de etiqueta

Temario:

5. MUROS CORTINA COMPLEJOS

- 1 Paneles
- 2 Rejillas
- 3 Montantes

6. ESCALERAS Y BARANDILLAS

ESCALERAS COMPLEJAS

- 1 Escalera por boceto y por componente
- 2 Tipos de escalera
- 3 Tipos de tramo y descansillos en escaleras por componente.
- 4 Familia de huella, contrahuella y mamperlán

BARANDILLAS COMPLEJAS

- 1 Crear barandilla
- 2 Crear barandal
- 3 Balaustres

7. RENDERIZACIÓN Y RECORRIDOS VIRTUALES

MATERIAL. ASPECTO.

- 1 1 Imagen
- 1 2 Textura

VEGETACIÓN Y MOBILIARIO

- 2 1 Componentes
- 2 2 Vegetación y entorno

LUCES

- 1 Colocación de luminarias.
- 2 Familia de luminarias.

CÁMARAS

- 1 Colocación de cámaras
- 2 Configuración de cámaras

Temario:

CONFIGURACIÓN RENDER Y RENDERIZACIÓN

- 1 Configuración de renderización
- 2 Renderización en Cloud

RECORRIDOS VIRTUALES

- 1 Recorrido
- 2 Edición de recorrido
- 3 Configuración de fotográmas

8. OPCIONES DE DISEÑO

- 1 ¿Qué son las opciones de diseño?
- 2 Crear opciones de diseño
- 3 Trabajar con opciones de diseño
- 4 Visualización

9. FASES

1 0 INTRODUCCIÓN A FASES

- 1 1 ¿Qué son las fases?
- 1 2 Crear fases
- 1 3 Clasificación de elementos
- 1 4 Filtro de fases

DESMONTE Y TERRAPLÉN

- 2 1 Región nivelada
- 2 2 Corte y Relleno

10. TABLAS DE PLANIFICACIÓN VALOR CALCULADO

1 Corte y Relleno

TABLA DE PLANIFICACIÓN INCRUSTADA

- 1 Tabla de planificación de habitaciónes
- 2 Luminarias por habitación

TABLA DE CLAVES DE PLANIFICACIÓN

1 Tabla de estilos de habitación

Temario:

11. PLANOS

PLANO CARPINTERIA

- 1 1 Crear leyenda
- 1 2 Tabla de planificación de puertas y ventanas

PLANO PROTECCIÓN CONTRA INCENDIOS

2 1 Filtros de visualización

PLANO DE USOS

- 3 1 Esquema de color
- 3 2 Leyenda de relleno de color

PLANO SECCIÓN CONSTRUCTIVA

- 4 1 Llamada
- 4 2 Etiqueta por material
- 4 3 Elemento de detalle

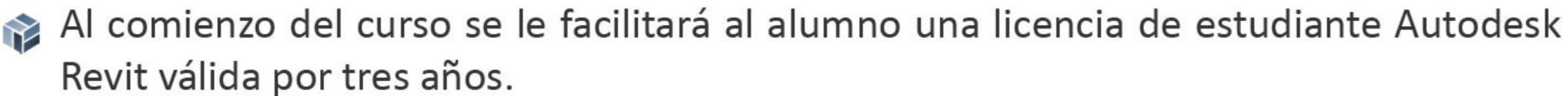
PLANO ACOTADO/ANOTACIÓN

5 1 Familia etiqueta de habitación

PLANO ÁREAS

- 6 1 Plano de area
- 6 2 Contono de area
- 6 3 Etiquetar área
- 6 4 Esquema de color de área







C/Casas de Campos, nº7 - Málaga +0034 902 123 003 www.3dcube.es